

STADION - Regulaminy poszczególnych dyscyplin sportowych

KOSZYKÓWKA

1) Uczestnictwo:

Zgłoszenia lub korekty składu zawodników należy dokonać co najmniej dzień przed rozpoczęciem rozgrywek. W grze uczestniczy skład 5-osobowy, zespół liczy 9 zawodników z **jednej reprezentacji** (jeżeli zespół liczy poniżej 5 zawodników nie jest dopuszczany do rozegrania meczu). **Nie dozwolony jest start drużyny, która łączy w sobie zawodników z różnych reprezentacji. Koordynator ma prawo wylegitymować zawodników w celu ustalenia tożsamości i wiarygodności zawodników, w tym celu zawodnicy powinni posiadać w miejscu zawodów dokumenty tożsamości. Trenerzy powinni przedstawić listy startowe z podaniem dokładnych danych (dokładna nazwa reprezentacji) i danych personalnych zawodników (imię nazwisko i rok urodzenia) przed rozpoczęciem rozgrywek do koordynatora danej dyscypliny. Nie dopuszczalne jest zgłoszenie drużyny do rozgrywek w czasie ich trwania.** Obowiązuje dowolność zmian.

2) Przepisy gry:

- Mecze rozgrywane są piłkami: dziewczęta – nr 6, chłopcy – nr 7.
- Czas gry: 4 kwarty x 6-10 min. lub 2 x 10 min. (decyduje organizator zawodów) bez zatrzymywania czasu gry, zatrzymywane 1 ostatnia minuta czwartej kwarty.
- Przerwy między I a II kwartą oraz między III i IV wynoszą 1 min., zaś przerwa po II kwarcie wynosi 5 min.
- Dogrywka trwa 3 minuty z czasu zatrzymanego.
- Przerwy na żądanie: 30 sek. x 1 w każdej kwarcie oraz w dogrywce.
- Obowiązują przepisy: 3 sekundy, 5 sekund, 8 sekund, 24 sekundy (tolerancyjnie - sędzia na boisku sygnalizuje wyraźną grę na czas jednej z drużyn).
- Piąte i kolejne przewinienie drużyny karane jest rzutami osobistymi.
- Piąte przewinienie osobiste zawodnika dyskwalifikuje go do końca meczu
- Spotkania zapisywane są na protokołach uproszczonych.
- W przypadku łamania kultury sportowej może nastąpić wykluczenie zawodnika (opiekuna) lub zespołu z zawodów lub turnieju.
- Pozostałe przepisy zgodne z ogólnymi przepisami PZKosz.- dot. Finałów rejonowych i wojewódzkich

3) Punktacja:

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwa lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych punktów w bezpośrednich meczach
- pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
- lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych
- w bezpośrednich meczach między nimi,
- lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym
- turnieju,
- większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

ZGŁOSZENIE SIĘ ZESPOŁU DO MECZU: punktualnie, w uzasadnionych przypadkach z maksymalnie pięciominutowym spóźnieniem – po tym czasie zespół przegrywa mecz walkowerem.

INNE SPRAWY TURNIEJOWE – rozstrzyga koordynator ds. koszykówki po konsultacji z opiekunami zespołów. Na rozgrywki zawodnicy przybywają **OBOWIĄZKOWO** z **IDENTYFIKATOREM**. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

SIATKÓWKA

1) Uczestnictwo:

Zgłoszenia lub korekty składu zawodników należy dokonać co najmniej dzień przed rozpoczęciem rozgrywek.

W grze uczestniczy skład 6 osobowy, zespół liczy 9 zawodników/czek z jednej reprezentacji.

Nie dozwolony jest start drużyny, która łączy w sobie zawodników z różnych reprezentacji. Koordynator ma prawo wylegitymować zawodników w celu ustalenia tożsamości i wiarygodności zawodników, w tym celu zawodnicy powinni posiadać w miejscu zawodów dokumenty tożsamości. Trenerzy powinni przedstawić listy startowe z podaniem dokładnych danych (dokładna nazwa reprezentacji) i danych personalnych zawodników (imię nazwisko i rok urodzenia) przed rozpoczęciem rozgrywek do koordynatora danej dyscypliny. Nie dopuszczalne jest zgłoszenie drużyny do rozgrywek w czasie ich trwania.

2) Przepisy gry:

- Wysokość siatki: dziewczęta 224 cm, chłopcy gimnazjum 235 cm, chłopcy liceum 243 cm
- Set rozgrywa się do 25 punktów, spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów, trzeci, decydujący set do - 15 punktów.
- Koordynator ma prawo do użycia (upomnień) kartek żółtych i czerwonych, skutkujących – jeśli zawodnik dostanie czerwoną kartkę nie może grać do końca seta, jeśli dostanie żółtą a potem czerwoną nie może zagrać do końca meczu.
- Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPS.

3) Punktacja:

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych punktów w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami,
- lepszy stosunek setów zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
- lepszy stosunek małych punktów,
- wynik bezpośredniego spotkania

ZGŁOSZENIE SIĘ ZESPOŁU DO MECZU: punktualnie, w uzasadnionych przypadkach z maksymalnie pięciominutowym spóźnieniem – po tym czasie zespół przegrywa mecz walkowerem.

INNE SPRAWY TURNIEJOWE – rozstrzyga koordynator ds. piłki siatkowej po konsultacji z opiekunami zespołów.

Na rozgrywki zawodnicy przybywają OBOWIĄZKOWO z IDENTYFIKATOREM. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

PIŁKA NOŻNA

1) Uczestnictwo:

Zgłoszenia lub korekty składu zawodników należy dokonać co najmniej dzień przed rozpoczęciem rozgrywek.

W grze uczestniczy skład 6 (5+1) osobowy, zespół liczy 9 zawodników z **jednej reprezentacji. Nie dozwolony jest start drużyny, która łączy w sobie zawodników z różnych reprezentacji. Koordynator ma prawo wylegitymować zawodników w celu ustalenia tożsamości i wiarygodności zawodników, w tym celu zawodnicy powinni posiadać w miejscu zawodów dokumenty tożsamości. Trenerzy powinni przedstawić listy startowe z podaniem dokładnych danych (dokładna nazwa reprezentacji) i danych personalnych zawodników (imię nazwisko i rok urodzenia) przed rozpoczęciem rozgrywek do koordynatora danej dyscypliny. Nie dopuszczalne jest zgłoszenie drużyny do rozgrywek w czasie ich trwania.**

BOISKO: sztuczna nawierzchnia

ILOŚĆ ZAWODNIKÓW : 9, gra na boisku 1 + 5 zaw., zmiany systemem hokejowym.

CZAS GRY: kat. G + L dz. 2x10 min.

kat. P chł. 2x10 min.,

kat. G + L chł. 2x12 min.

SYSTEM ROZGRYWEK: rozgrywki prowadzone systemem grupowym – gra każda drużyna z każdą.

Punktacja

Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

O klasyfikacji zespołów w grupie decyduje:

- większa ilość zdobytych punktów,
- wynik bezpośredniego meczu zainteresowanych drużyn,
- większa różnica zdobytych bramek,
- większa ilość strzelonych bramek,
- utworzenie tzw. „małej tabelki”.

NIESPORTOWE ZACHOWANIE SIĘ ZAWODNIKÓW– GRA FAUL.

Zawodnicy przekraczający przepisy gry mogą zostać ukarani – 2, 3 lub 5 min. wykluczeniem z gry.

Za poważne, rażące faule oraz wybitnie niesportowe zachowanie się, zawodnik zostanie wykluczony z meczu a jego zespół będzie grał do końca meczu bez 1 zawodnika – w „osłabieniu”. O ewentualnym wykluczeniu zawodnika z kolejnego meczu zadecydują sędziowie i koordynator rozgrywek.

ZGŁOSZENIE SIĘ ZESPOŁU DO MECZU: punktualnie, w uzasadnionych przypadkach z maksymalnie pięciominutowym spóźnieniem – po tym czasie zespół przegrywa mecz walkowerem.

INNE SPRAWY TURNIEJOWE – rozstrzyga koordynator ds. piłki nożnej po konsultacji z opiekunami zespołów.

Na rozgrywki zawodnicy przybywają **OBOWIĄZKOWO** z **IDENTYFIKATOREM**. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

LEKKOATLETYKA

Biegi przełajowe

Miejsce: Teren SGGW – obok Rektoratu. Zawodniczki (-cy) zgłaszają się 15 min. przed czasem startu w biegu. Zawodnicy posiadają dokładnie i wyraźnie wypełnione karty startowe.

Punktacja: Klasyfikacja na mecie: 6 pierwszych miejsc wg uzyskanych czasów, dalsza klasyfikacja wg miejsc.

Konkurencje na stadionie

Zawodniczki (-cy) zgłaszają się na miejsce startu 15 min. przed czasem rozgrywania konkurencji.

Stadion AWF – nawierzchnia tartanowa.

W konkurencjach biegowych – pomiar wyników elektroniczny.

W skoku w dal, w rzucie piłeczką palantową i w pchnięciu kulą zawodniczki (-cy) mają w konkursie 3 kolejki (3 próby).

Na zawody zawodnicy przybywają OBOWIĄZKOWO z IDENTYFIKATOREM. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

WARCABY

Rozgrywki odbywają się na planszy (warcabnicy) 100 polowej. Warcabnica musi być umieszczona pomiędzy zawodnikami (warcabistami) w ten sposób, by główna linia zaczynała się po lewej stronie każdego z nich. Gra odbywa się za pomocą 20 białych (jasnych) i 20 ciemnych (czarnych) pionów. Gra toczy się na ciemnych polach warcabnicy.

Są dwie możliwości zakończenia gry (partii):

1. Wygrana jednego z graczy i w konsekwencji przegrana drugiego,
2. Remis, gdy żaden z graczy nie jest w stanie wygrać.

Rezultat partii – za każdą partię w zawodach zalicza się następującą ilość punktów:

- a) 2 punkty za wygraną partii,
- b) 1 punkt za remis,

- c) 0 punktów za przegraną.
- d) walkower –gdy zawodnik nie może rozegrać partii z jakichkolwiek powodów, jego przeciwnik otrzymuje 2 punkty walkowerem. To samo ma miejsce jeżeli zawodnik spóźnił się 10 min.
- e) obustronny walkower – gdy obaj zawodnicy nie mogą kontynuować partii z jakichkolwiek powodów, wówczas rezultat partii jest zero –zero.

Gracz wygrywa jeżeli jego przeciwnik:

- a) zrezygnował z dalszej gry,
- b) nie może wykonać żadnego ruchu bierką z powodu jej zablokowania,
- c) nie ma na warcabnicy żadnej swojej bierki,
- d) odmówił podporządkowania się regułom gry.

Remis jest osiągnięty, gdy:

- a) obaj gracze zgadzają się na remis na skutek wzajemnego porozumienia,
- b) żaden z graczy nie jest w stanie wygrać,
- c)

Sankcje: za naruszenia regulaminów sędzia musi zareagować:

- a) ustnym upomnieniem,
- b) ostrzeżeniem ogłoszonym publicznie,
- c) przegraną partii (w razie potrzeby również przegraną obu przeciwników),
- d) dyskwalifikacją z turnieju

Każdy przypadek odmowy przestrzegania regulaminu lub odmowy podporządkowania się decyzji Koordynatora ds. Warcabów i sędziego, kwalifikuje się do decyzji wykluczenia gracza z turnieju.

Na rozgrywki zawodnicy przybywają OBOWIĄZKOWO z IDENTYFIKATOREM. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

SZACHY

1. Zgłoszenie zawodników w biurze – (Komisja sportowa) ostatecznie w dniu poprzedzającym turniej

2. Zawodnik potwierdza uczestnictwo w turnieju na 15 minut przed rozpoczęciem rozgrywek.

Uwaga: Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż 5 minut w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia sesji, przegrywa partię.

3. Turniej rozegrany systemem szwajcarskim, kojarzenie komputerowe jest wykonywane programem ChessArbiter Pro 2010 (v.5.28)

4. Numer startowy zawodnika ustala się na podstawie rankingu szachowego a przy jego braku losowanie komputerowe.

5. O kolejności miejsc decyduje suma zdobytych punktów (1 pkt. za wygraną partię, 0,5 pkt. za remis, 0 pkt. za przegraną), a w przypadku jej równości kolejno:

- wartościowanie Buchholza z odrzuceniem skrajnych wyników,
- pełne wartościowanie Buchholza,
- liczba zwycięstw.
- bezpośredni pojedynek

6. Przy małej liczbie uczestników sędzia może ustalić inny system rozgrywania turnieju oraz tempo gry.

7. Ilość rund 5,

8. Czas rozegrania partii 15 minut dla zawodnika.

9. Turniej rozgrywany oddzielnie w następujących kategoriach:

- Dziewczęta Szkoła Podstawowa
- Chłopcy Szkoła Podstawowa
- Dziewczęta Gimnazjum
- Chłopcy - Gimnazjum
- Dziewczęta - Liceum
- Chłopcy - Liceum
- Opiekunowie
- Opiekunki

10. W zawodach obowiązują „Przepisy Kodeksu Szachowego PZSzach. z 2007 roku” wraz z późniejszymi zmianami wprowadzonymi przez PZSzach.

11. Wg przyjętych na Parafiadzie zasad młodszy zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach starszych kategorii, ale nie może już grać w swojej kategorii wiekowej.

12. SĘDZIOWANIE

1. Turniej prowadzi sędzia główny posiadający aktualną licencję sędziowską.

2. Decyzje sędziego głównego są w trakcie turnieju ostateczne.

13.SPRAWY WYCHOWAWCZE

Opiekę wychowawczą podczas zawodów sprawują opiekunowie we współpracy z Organizatorem.

Zabrania się uczestnikom opuszczania sali turniejowej w trakcie gry oraz prowadzenia w tym czasie jakichkolwiek rozmów, zarówno innymi uczestnikami, jak też z osobami postronnymi i opiekunami.

14. INNE POSTANOWIENIA

W miejscu gry jest zakaz używania jakichkolwiek urządzeń elektronicznych np. komórka itp.

W sprawach spornych, nie ujętych w Regulaminie, rozstrzyga organizator /Przewodniczący Komisji Sportowej/

TENIS STOŁOWY

Miejsce: Zawody odbywają się na sali sportowej SGGW i są prowadzone wg schematów rozgrywek w zależności od ilości zgłoszeń (decyduje koordynator ds. tenisa stołowego)

Gra: sety do 11 pkt. W zależności od ilości startujących zawodniczek (-ów), koordynator ds. tenisa stołowego ustanawia mecze do 2 lub 3 wygranych setów.

Na zawody tenisa zawodnicy zgłaszają się 15 min przed rozpoczęciem rozgrywek. Zawodnicy posiadają OBOWIĄZKOWO identyfikatory (na prośbę koordynatora opiekun powinien okazać dokument potwierdzający datę urodzenia zawodnika w celu weryfikacji lub rozstrzygnięcia spornych kwestii).

RINGO

Miejsce: Zawody w ringo odbywają się na boiskach o podłożu trawiastym. Koordynator ds. ringo – na podstawie wyników z ubiegłorocznej Parafiady – dokonuje ustawienia i losowania zgłoszonych zawodniczek (-ów) w grupy startowe.

Sposób rozegrania turniejów:

Mecze są rozgrywane do 15 pkt., z 2 pkt. różnicą.

W grupach mecze (1 set) są rozgrywane w systemie „każdy z każdym”.

Zawodniczki (-cy), którzy zajęli 2 pierwsze miejsca, uczestniczą w dalszych rozgrywkach.

Przy dużej ilości grających zawodniczek (-ów) w grupach, do dalszych gier kwalifikują się kolejni zawodnicy (w kolejności zajętych miejsc) W dalszych rozgrywkach mecze mogą być grane do 2 wygranych setów.

O regulaminie rozgrywek w ringo – w zależności od ilości startujących zawodniczek (-ów) - decyduje koordynator ds. ringo.

Na rozgrywki zawodnicy przybywają OBOWIĄZKOWO z IDENTYFIKATOREM. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii.

BADMINTON

1. Turnieje rozgrywane są w kategoriach ustalonych przez Organizatora Parafiady.
2. Zgłoszenia do gry przyjmowane są przez sędziego głównego turnieju od wyznaczonej komórki - Komisji d/s Sportu. Zgłoszenie zawodnika na początku Parafiady w Komisji Sportowej
3. Odprawa techniczna rozpocznie się na 20 minut przed rozpoczęciem zawodów. Podczas odprawy dokonana zostanie weryfikacja zgłoszonych uczestników i ustalony system rozgrywek. Po odprawie nastąpi losowanie.
4. System rozgrywek będzie ustalany przed rozpoczęciem zawodów w każdej kategorii i będzie zależał od liczby startujących. Pojedynki będą rozgrywane według zasad punktacji zgodnej z regulaminem Polskiego Związku Badmintona. Sędzia główny zawodów może dokonać zmian w rozgrywaniu liczby setów i długości ich trwania biorąc pod uwagę liczbę uczestników. Decyzja o zmianie zostanie ogłoszona podczas odprawy technicznej.
5. Sędziami są osoby wyznaczone przez sędziego głównego turnieju.
6. Uczestnicy turnieju powinni posiadać stosowny strój i obuwie sportowe przeznaczone do gry na sali.
7. Sprzęt do gry i opiekę medyczną zapewnia Organizator Parafiady.

PŁYWANIE

Miejsce zawodów: Zawody odbywają się na Pływalni SGGW.

Starty poprzedza rozgrzewka na pływalni.

Zawody wg roczników odpowiednio na dystansie 25 m dla kategorii P i G, 50 m dla kategorii L i O

Wszystkie wyścigi zgodnie z programem zawodów, rozgrywane są jako serie na czas.

Zawodnicy przybywają na zawody wraz z opiekunem.

Na pływalni obowiązuje czepek !!! Zawodnicy powinni mieć strój przylegający do ciała.

Na zawody zawodnicy przybywają OBOWIĄZKOWO z IDENTYFIKATOREM. Opiekun zespołu powinien dysponować dokumentami potwierdzającymi tożsamość i datę urodzenia zawodnika. Na prośbę koordynatora opiekun okazuje dokument w celu weryfikacji zawodnika lub innych spornych kwestii !!!

BIATHLON LETNI

MIEJSCE: teren SGGW - strzelnica, podłoże trawiaste.

1. Konkurencja rozgrywana w kategoriach ustalonych przez Organizatora Parafiady. (P, G, L, O)
2. Zgłoszenie do konkurencji w dniu zawodów u koordynatora ds. strzelectwa i biathlonu letniego (według kolejności przyścia na teren przy strzelnicy).
3. Zawodnicy zgłaszają się obowiązkowo z identyfikatorem.
4. Zawodnicy powinni posiadać odpowiednie obuwie sportowe przeznaczone do biegania.
5. Zawodniczki (-cy) będą pojedynczo na czas, na dystansie około 300m., po czym oddają 2 strzały w postawie stojącej (broń pneumatyczna) do tarczy biathlonowej na odległość 10m.
W przypadku braku 1 trafienia zawodnik pokonuje 1 rundę dodatkową na dystansie około 30m., braku 2 trafień – 2 rundy dodatkowe.
6. Zawodnicy muszą oddać 2 strzały w kierunku tarczy.
7. Wszystkie sporne kwestie rozstrzyga koordynator dyscypliny.
8. Zawody rozgrywane są w klasyfikacji indywidualnej (wyniki nie są wliczane do klasyfikacji generalnej).

STRZELECTWO

Miejsce: teren SGGW –strzelnica

1. Konkurencja rozgrywana w kategoriach ustalonych przez Organizatora Parafiady. (P, G, L, O)
2. Zgłoszenie do konkurencji w dniu zawodów u koordynatora ds. strzelectwa i biathlonu letniego (według kolejności przyścia na teren wokół strzelnicy).
3. Zawodnicy zgłaszają się obowiązkowo z identyfikatorem.
4. Zawody rozgrywane są z broni pneumatycznej (tzw. wiatrówka) do tarczy na odległość 10 m.
5. Postawa strzelecka stojąca.
6. Każdy zawodnik wykonuje 3 obowiązkowe strzały próbne, następnie 5 strzałów ocenianych w konkursie (maksymalna ilość pkt.50).
7. Wszystkie sporne kwestie rozstrzyga koordynator dyscypliny.
8. Zawody rozgrywane są w klasyfikacji indywidualnej (wyniki nie są wliczane do klasyfikacji generalnej).